

post Guild



あなたは7つの世界を巡りながら、お手紙を配達する郵便配達員です。

それぞれの世界の手紙をサイコロを振って集めよう！

うっかりバーストすると集めた手紙が台無しに！

手紙には不思議な力が満ちていて、条件を満たすことで配達先の世界の加護を得られます。

加護の力は多種多様で、その使い所は郵便配達員のセンス次第。

集荷状況を見極めて、たくさんの手紙を届けよう！

01 | 内容物

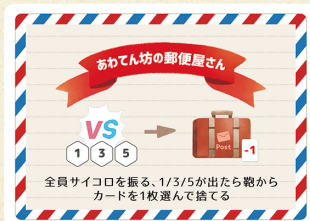
配達先カード 7種 70枚



1 サイコロの目に対応

2 カードの効果(06fカードの効果に詳細)

お手紙カード 9枚



ボーナスカード 1枚



サマリー 4枚



サイコロ 7個



説明書 1枚(本書)

02 | 準備

1 山札を作ります。

A. 配達先カードをよく混ぜ、人数に対応した枚数を上から捨て札にします。

人数	2	3	4
枚数	20	10	5

B. 配達先カード5枚を場に表にして置きます。

C. 配達先カード10枚を横によけて置きます。

D. お手紙カードを裏にして5枚選び、配達先カードの山と合わせて混ぜます。

横によけた10枚を上に戻し山札とします。残ったお手紙カードは箱にしまえます。

2 サイコロを取り出し、1人1個振ります。1番大きい目の人がスタートプレイヤーです。

3 スタートプレイヤーの右隣から反時計回り、場から1枚ずつカードを獲得して、自分の靴(個人エリア)に置きます。このとき、スタートプレイヤーは獲得できません。※ゲームの手番は時計回りで。

4 配達先カードが場に5枚になるよう山札からめくって置きます。

5 速達郵便ボーナスカードを場に置きます。

6 サマリーを1人1枚配り1がある面を表にします。※サマリーの表は1vpです。



03 | 遊び方

自分の手番を以下の手順で行います。

1. お手紙確認フェイズ

お手紙置き場にカードがある場合、表にして解決します。

その後、カードは箱に戻します。※複数枚ある時は順番に解決します

⌚ 砂時計アイコンがあるカードを引いた場合、1巡するまでカードを持ちます。



2. メインフェイズ

【A. 配達先カードの獲得】か、【B. 配達】のどちらかを行います。

A. 配達先カードを獲得

- 1 配達先カードの枚数によって効果があるかを確認します。
- 2 サイコロを5個振ります。(カード効果などで数は増減します。)

任意 サイコロを振る前に1つ減らし、好きな枚数のカードを場から山札の下に戻し、その枚数、山札から引き直してきます。

- 3 配達先カードを選ぶ。

場にあるカードの数字と同じ目のサイコロがあれば、そのカードを選び獲得予定のカードとして、カードの上に対応した目のサイコロを置きます。

複数枚、数字に対応したカードとサイコロがあれば一度に獲得予定にできます。



場に【1/1/3/4/5】のカードがあり、サイコロが【1/1/5/3/5】の時、1目のサイコロを2つ選んで、1目の目に対応するカードを2つ同時に獲得予定にすることができます。
5も場にあります。今回は1目の目を先に選んだため獲得予定にできません。

7のカードは2つのサイコロの目を合計2個使用し獲得することができます。

7のカードは一度に2枚以上獲得予定にすることはできません。

※続けてサイコロを振る場合、7を獲得できる目が出れば次に獲得予定にすることは可能です。

獲得予定としてカードを選択したら、残ったサイコロを振って配達先カードを獲得するか、このまま確定するかを選ぶことができます。

自分の鞆には10枚までしか配達先カードを獲得することができません。

それ以上になるように獲得できず、鞆にあるカードと入れ替えもできません。

- 4 バースト(失敗)

サイコロを振ってカードに対応する目が出なかった場合バーストです。手番中に獲得予定として選択したカードからサイコロを取り除き、手番が終了します。

- 5 確定

バーストしていない時、獲得予定だった配達先カードを確定させます。

獲得したカードは自分の場(鞆)に数字に1列にまとめて置きます。

7のカードは、1~6のカードの中から任意の数字を選んで、その数字の列に置くことができます。条件を満たした \blacklightning の効果も、任意の順番で使用できます。

B. 配達

鞆から手紙(配達先カード)を配達し勝利点を獲得します。

同じ数字のカードを3枚以上まとめて配達した時に勝利点が入ります。

同時に何種類でも配達できます。配達完了したカードは、裏向きにして勝利点のカウンターとして使います。カウンターとして使用しなかったカードは捨て札となります。勝利点は下記表を参照してください。

枚数	3	4	5
VP	2	3	4

※2枚以下でも配達することができますが勝利点は入りません。

※勝利点=VP



04 | 手番の終了

配達先カードを獲得するか、配達した場合手番は終了します。

残ったカードを山札から見て裏に詰め、場にカードが5枚になるように山札からカードを配置します。場のカードが5枚を越えている場合、場に出たのが古いカードから順番に捨て札にし5枚になるまでカードを減らします。お手紙カードが出た場合、裏のまま山札の脇のお手紙置き場に置き、時計回りに手番が移ります。

05 | ゲームの終了

- ・勝利点が10点以上になったプレイヤーがいる場合。
- ・山札が無くなった場合。

どちらかの終了条件を満たした場合、全員が最後の配達をすることができます。最初に10点以上の条件を満たしたプレイヤーは速達郵便ボーナスを受け取り1勝利点を得ます。最も多く勝利点を獲得したプレイヤーの勝利です。

勝利点が同じだった場合は鞆に残っている配達先カードが多いプレイヤーの勝利です。それも同じだった場合、勝利を分かち合います。



06 | カードの効果



左記のカードは2枚以上の時と、4枚以上になった場合に効果を使用します。

- ✦ マークは入手時に規定の枚数以上になった場合、即座に効果を使用します。一度に複数枚を入手した場合には全て効果を使用できません。
- ※ 2のカードを一度に4枚入手した場合、2枚目の効果と4枚目の効果を順に使用します。
- ※ 2枚目の効果を使用した後、他のプレイヤーからの効果で1枚捨て札にされ再度2枚になった場合も効果を使用できます。
- ✦ マークがないカードは、毎手番中に使用できます。

1 サマリーを裏にすることで、1度だけバーストを回避できる。(1vpを消費)

1 1: ✦ 場のカードと鞆の1枚を交換する。(1を交換対象にすることも可能)
3: **1** を配達する場合、+1vp。(1を配達する時だけ1VP多く獲得できます。)

2 2: ✦ スレイヤーを1人選び、その鞆にある配達先カードを1枚捨て札にする。(7だけ残すように捨て札はできない)
4: ✦ スレイヤーを1人選び、その鞆にある配達先カード1枚を、自分の配達先カードと交換する

3 1: 自分がサイコロを振る時、山札から1枚めくり場に追加する。
3: 自分がサイコロを振る時、山札から2枚めくり場に追加する。

4 2: ✦ 捨て札置き場の上から配達先カードを1枚獲得する。
4: ✦ 捨て札置き場の上から配達先カードを2枚獲得する。
※鞆が10枚の時は獲得できない。

5 1: サイコロを振る時の数を1個増やします。
3: サイコロを振る時の数を2個増やします。(最大7個)

6 2: サイコロの目の数を+1できる。※手番に1回
4: サイコロの目の数を±1できる。※手番に1回

7 ✦ 任意の数字カードとして獲得できる。獲得した時に、数字を宣言し、その数字の配達先カードとして獲得します。(変更不可)
自分の鞆に7のカードしかない場合、次に獲得したカードの中から選びます。

FAQ - よくある質問 -

- Q. 3** の効果で場の枚数が5枚以上の時にバーストしました、そのまま次のプレイヤーの手番になるのでしょうか？
- A.** いいえ、場に出たのが古いカードから順番に捨て札にし、5枚になるまでカードを減らします。
- Q.** サマリーを裏にしてバーストを回避しました。手番を続けて良いですか？
- A.** はい、続けて振るか、そのままやるかの選択ができます。
- Q.** カードの効果で鞆が10枚以上になる場合はカードの入れ替えは可能ですか？
- A.** いいえ、カードは獲得できず、入れ替えもできません。
- Q. 6** の効果でサイコロの目を増やし、6のサイコロ1個で **7** を獲得できますか？
- A.** はい、できます。
- Q.** サマリーを含めて10点で終了ですか？
- A.** はい、サマリーを含めて10点なので、最初から1点を持った状態で始めます。
- Q.** 効果でカードを獲得した場合、条件を満たしていれば獲得したそのカードの効果も使用できますか？
- A.** はい、効果を使用できます。
- Q.** 手番が始まる直前、又は手番中に山札がなくなった場合、その手番の無くなったプレイヤーは最後の配達はできますか？
- A.** はい、できます。サイコロは振れません。
- Q.** 全員がサイコロを振って最大値のプレイヤーが複数人だった場合、どうなりますか？
- A.** そのプレイヤー同士で、もう一度サイコロを振り、勝敗が決まるまで振り直します。
- Q.** なんらかの効果で **7** のカードのみの構成になってしまったらどうしますか？
- A.** **7** のみのカードにならないように、**7** の配達先カードを優先して捨て札にします。それでも、**7** のみの構成になってしまったら、鞆の配達先カードの数字から選び直します。

<ゲーム製作>
GOTTA2
<ゲームデザイン>
オカベニヤス(岡部 拓也)
<美術・編集>
オカベニヤス(岡部 拓也)
<パッケージイラスト>
もがみん
<ディレクション>
ばろぬ(柳川 一隆)
ROD(勝間田 佑五)

<説明書校正>
ROD(勝間田 佑五)
小田慎
<発売日>
2022年4月23日
<ホームページ>
<https://gotta2.jp>
<メールアドレス>
contact@gotta2.jp



GOTTA2
ゴッタニ 60
60 再生