

Where am i ?

ALICE IN A MAD TEA PARTY



มาเตรียมงานเลี้ยงน้ำชาอันแสนวิเศษกันดีกว่า! ค่อยดูผู้เล่น คนอื่น ๆ แล้วเลือกที่นั่งของคุณไว้ให้ดี! แต่เดี๋ยวว่าก่อน! ต้องเก็บไว้ในใจดี ๆ นะ ไม่อย่างนั้นตัวละครของคุณอาจถูก เป็นเพย์ออกมайдีล่ะ! หลังจากทุกค่าแรคเตอร์ได้ที่นั่งกัน แล้ว มาเริ่มงานเลี้ยงน้ำชา กันเลย! ว่าแต่คุณล่ะ ได้ที่นั่งสุด เพอร์เฟกแล้วหรือยัง?



ไอเทมที่ใช้เล่นในเกม



หนังสือตัวละครทั้ง 4 แบบ



จดหมายแห่งความลับ 4 ฉบับ (4 ชุด)



ใบสรุปคิดикаล 4 แผ่น ไปสการ์ด



นาฬิกาพก

1 เรือน



แสตมป์ 5vp x 6, 2vp x 8, 1vp x 10



ถ้วยน้ำชา 4 ใบ

จาน 4 จาน



จานใบใหญ่ 4 จาน

กานมสด

1 ใบ



น้ำตาล 1 ขวด



กานน้ำชา 1 ใบ



โต๊ะ 1 ตัว



เก้าอี้ 4 ตัว



ตัวละครทั้ง 4



ก่อนอื่น มาเตรียมงานเลี้ยงน้ำชา กันเลย

(1) การเตรียมตัวสำหรับแขก (ผู้เล่น) ทุกคน

- จัดเตรียมโต๊ะน้ำชา
นำไอเทมทั้งหมดออกมายากกล่อง จากนั้นประกอบโต๊ะและ วางทรงกลางที่เล่นเกม พ้อมตัวเรือว่าอื้อ ฯ จากนั้นวางชุด น้ำชา และตัวละครที่จะดำเนินเรื่องไว้ใกล้กับโต๊ะ
- ก่อนอื่นตกลงว่าใครจะเป็นคนถือนาฬิกาพก โดยผู้เล่นคนไหนที่อ่าน Alice in wonderland อู้ใน ช่วงนี้ (หรือได้อ่านล่าสุด) ให้เป็นคนถือนาฬิกาพก และเริ่ม เกมคนแรก

(2) ถึงเวลาผู้เล่นแต่ละคนเตรียมตัวกันบ้าง

- หยิบหนังสือตัวละครคนละเล่ม และดูตัวละครปริศนาภายใน ใน โดยไม่ให้ผู้เล่นคนอื่นเห็น
- หยิบไปสการ์ดมาเป็นกระดาษเล่นเกมสำหรับตัวเอง
- รับเชิญจดหมายแห่งความลับที่มีตราประทับแบบเดียวกับ ไปสการ์ดของตัวเอง
*จำนวนของจดหมายที่ผู้เล่นแต่ละคนได้รับ จะระบุไว้ตามวิธี การเล่นทางด้านล่าง
- รับแผ่นสรุปคิดикаลเล่นเกม
- รับแสตมป์ (VP)
*จำนวนแสตมป์ที่ผู้เล่นแต่ละคนได้รับ จะบอกในวิธีการเล่น ทางด้านล่าง สำหรับการเล่น 2/3/4 คน

ผู้เล่นทุกคนจะได้รับหนังสือตัวละคร



ผู้เล่นทุกคนจะได้รับชุดจดหมายแห่งความลับ

วงชุดน้ำชาไว้ติดกับโต๊ะ



นำโต๊ะมาตั้งไว้ที่ตรงกลางพื้นที่เล่นเกม แล้ววางเก้าอี้รอบ ๆ

วงตัวละครใกล้ ๆ กับโต๊ะ



ผู้เล่นทุกคนจะหยิบแสตมป์ปางดวง แล้ววางไว้ใกล้กับโต๊ะในพื้นที่ที่เหลืออยู่

ผู้เล่นทุกคนได้รับไปสการ์ด



*การจัดวางโต๊ะ



ผู้เล่นทุกคนได้รับไปสการ์ด



*การจัดวางไอเทมของผู้เล่นแต่ละคน

สำหรับผู้เล่น 2 คน

ให้เลือก 1 ตัวละครที่จะนำมาเล่นในเกม และนำไอเทมต่าง ๆ ของตัวละครนั้นไปสักลับไปในกล่อง

- รวมถึง ไปสการ์ด ชุดจดหมายปริศนาที่ตรงกับตราประทับใน ไปสการ์ด และจดหมายแห่งความลับของตัวละครดำเนินเรื่องที่ไม่ได้นำมาเล่นในงานเลี้ยงนี้
- จะมีเพียง 3 ตัวละคร และมีเก้าอี้ 3 ตัว ส่วนผู้เล่นคนที่สามจะเป็น NPC(Non-Player Characters) ผู้เล่นที่เป็น NPC จะได้รับหนังสือตัวละคร ไปสการ์ด และ จดหมายแห่งความลับด้วยเช่นกัน โดยผู้เล่นทุกคนจะได้รับ แสตมป์ 3vp และจดหมายแห่งความลับ 3 ฉบับเมื่อเริ่มเล่นเกม

สำหรับผู้เล่น 3 คน

ใช้ไอเทมทั้งหมด ผู้เล่นคนที่สี่เป็น NPC ผู้เล่นที่เป็น NPC จะได้รับหนังสือตัวละคร ไปสการ์ด และ จดหมายแห่งความลับด้วยเช่นกัน โดยผู้เล่นทุกคนจะได้รับ แสตมป์ 3vp และจดหมายแห่งความลับ 4 ฉบับเมื่อเริ่มเล่นเกม

สำหรับผู้เล่น 4 คน

ใช้ไอเทมทั้งหมด โดยผู้เล่นทุกคนจะได้รับแสตมป์ 2vp และ จดหมายแห่งความลับ 4 ฉบับเมื่อเริ่มเล่นเกม



เตรียมตัวให้ดี งานปาร์ตี้น้ำชากำลังจะเริ่มแล้ว (เริ่มเล่นเกม)

ผู้เล่นที่มีนาฬิกาพก จะเป็นผู้เริ่มต้นเกม
เมื่อถึงรอบการเล่นของตัวเอง สามารถเลือกทำได้อย่างหนึ่ง^{*}
จากสามตัวเลือกด้านล่าง

โดยเรียงลำดับการเล่นเกมของผู้เล่นแต่ละคน วนตามเข็มนาฬิกา
(1) จัดชุดน้ำชา

เลือกชุดน้ำชามา 1 ชุด เช่น แล้ววางลงบนโต๊ะให้ชัดเจนว่าจะไว้ตรง
(ที่นั่ง)ตำแหน่งไหน คะแนนรวมของชุดน้ำชาที่อยู่หน้าที่นั่ง เป็น^{*}
คะแนน ของที่นั่งตรงนั้น และให้ตัวละครนั่ง โดยคะแนนของแต่
ละชุดน้ำชา จะเป็นตามด้านล่างนี้

ถ้วยน้ำชา	1P	ถ้วยน้ำชา	จำนวนถ้วยน้ำชา x2P*
จานใหญ่	2P	ถ้วยมสต	จำนวนถ้วยน้ำชา x1P*
จานเล็ก	1P	ถ้วยใส่น้ำตาล	จำนวนถ้วยน้ำชา x1P*

*จำนวนถ้วยน้ำชา หมายถึง จำนวนถ้วยน้ำชาทั้งหมดที่อยู่บนโต๊ะ

(2) แต่ละตัวละครนั่งประจำที่

วางตัวละครไว้ตรงตำแหน่งที่นั่งว่าง

*ແນ່ນອນວ່າ สามารถนำตัวละครที่นี่ชื่อ漫avaไป เถ้าทุกตัวละคร
ได้ที่นั่งกันแล้ว ถ้าว่างงานเลี้ยงน้ำชา(รอบในเกม)ได้สิ้นสุดลง

(3) ยืนจดหมายแห่งความลับ

จดหมายแห่งความลับใช้สำหรับการเดาตัวละครของผู้เล่นคนอื่นๆ
ให้วางจดหมายแห่งความลับ 1 ฉบับ ค่าว่างตรงหน้าผู้เล่นอีกคน

*สามารถยื่นจดหมายแห่งความลับให้กับ NPC ได้ และในรอบ
การเล่นเกมต่อไป ผู้เล่นสามารถส่งจดหมายแห่งความลับให้กับผู้
เล่นคนเดียวกันซึ่งกันและกันได้

ผู้เล่นที่ได้รับจดหมายจะต้องให้จดหมายค่าว่างไว้บน
ไปสกรีดตอนที่ผู้เล่นได้รับ สำหรับจดหมายฉบับที่ 1-3
หากได้รับ 4 ฉบับหรือมากกว่า ให้วางไว้ทางด้านขวา



ได้เวลาحانเลี้ยงแล้ว! (นับคะแนน)

หลังจากทุกตัวละครได้ที่นั่งแล้ว ก็มาเริ่มงานน้ำชา
(นับคะแนน) กันได้เลย

(1) เปิดผนึกซองจดหมาย (เผยการคาดเดาตัวละคร)

ให้ผู้เล่นทุกคนเปิดเผยหนังสือตัวละครของผู้เล่นแต่ละคน
โดยเริ่มจากผู้เล่นที่ถือนาฬิกาพก และเรียงลำดับไปเรื่อยๆ
ตามเข็มนาฬิกา และเปิดเผยจดหมายแห่งความลับที่ได้รับมา^{*}
ทั้งหมด

สำหรับผู้เล่นที่คาดเดาตัวละครได้ถูกต้อง จะได้รับสเตมป์จาก
เจ้าของตัวละครที่ถืออยู่ให้ 2 คะแนน (VP) โดยจะยื่นให้คนที่
คาดถูกต้องก่อนตามลำดับ แต่ถ้ามีสเตมป์ VP ไม่พอ จะไม่
สามารถยื่นให้ได้

*ตั้งนั้น ถ้าเดาถูกก่อน ก็ได้เบรียบก่อนนะ
ถ้าเดา NPC ได้ถูกต้อง จะได้รับสเตมป์จากกองกลางภายใน
เกม

(2) เสริจแล้ว ก็มาดูลำดับคะแนนกัน!

เริ่มนับคะแนนจากที่นั่งตัวละครของตัวผู้เล่นเองก่อน
โดยดูจากลำดับคะแนนของที่นั่งตัวละคร (P) ที่ได้คะแนนสูงสุด



แต่เลี่ยใจด้วย ถ้าคะแนนเท่ากัน จะไม่ถูกจัดลำดับนะ
* เพราะฉัน ระหว่างตอนที่จัดชุดน้ำชาด้วยล่ะ! ว่าแต่ นี่ออกซ้าไง
หรือเปล่านะ?

โดยจะได้รับ VP ตามชาร์ตลำดับคะแนนด้านล่าง

	ผู้เล่น 4 คน	ผู้เล่น 3 คน	ผู้เล่น 2 คน
ที่ 1	5VP	3VP	2VP
ที่ 2	3VP	1VP	1VP
ที่ 3	1VP	0VP	—

*คะแนนและเตมป์ VP จะได้รับจากการเดาตัวละครที่ถูกต้อง ใน
ระหว่างที่ “เปิดหนังสือตัวละคร” ผู้เล่นไม่สามารถนับลำดับ
คะแนน VP จากการคาดเดาที่ถูกต้องโดยวิธีนี้ได้

(3) แล้วก็มาถึงงานเลี้ยงน้ำชาครั้งใหม่กันแล้ว

(รอบการเล่นเกมใหม่)

หากเล่นเกมได้จำนวนรอบที่พอใจแล้ว ให้บอกว่า “ตื้นได้”
(จบการเล่นเกม) ถ้ายังต้องการเล่นต่อให้เริ่ม “เตรียมจัดงาน
เลี้ยงน้ำชาครั้งต่อไป” โดยดูจากจำนวนรอบที่พอใจได้ตามด้านล่าง

ผู้เล่น 4 คน	ผู้เล่น 3 คน	ผู้เล่น 2 คน
4 ครั้ง	3 ครั้ง	4 ครั้ง

(4) เตรียมจัดงานเลี้ยงน้ำชาครั้งต่อไป

ส่งต่อนาฬิกาพกให้ผู้เล่นคนอื่นทางช่องมือ^{*}
และนำชุดน้ำชาและตัวละครทั้งหมดดาวงส์ดักจากโต๊ะ
สำหรับผู้เล่นที่ถือนาฬิกาพกอยู่ ให้รับหนังสือตัวละครกลับมาจาก
ผู้เล่นที่เหลือ^{*}
แล้วนำไปส่งคืนให้ผู้เล่นที่ละเอคน คงจะ 1 เล่มอีกครั้ง
จากนั้น มาเตรียมสนับสนุนกับงานเลี้ยงน้ำชากันได้เลย



ตื้นได้ (จบการเล่นเกม)

จะนับคะแนนจาก คะแนน VP ของสเตมป์ที่ถือไว้

และผู้เล่นตรงที่นั่งที่มีคะแนน VP มากที่สุด จะได้เป็นผู้ที่
เพลิดเพลินในงานเลี้ยงมากที่สุด และเป็นผู้ชนะลำดับเกมนี้

*ถ้าคะแนนและเตมป์ VP มากกว่า 1 ตัว ก็จะนับคะแนน VP โดยผู้เล่น
ที่ได้คะแนนรองลงมาจะเป็นผู้ชนะ

*แต่ถ้าในรอบต่อไป คะแนนและเตมป์ก็ยังเท่ากันอยู่ ให้ผู้เล่นที่มี
คะแนนมากที่สุดในงานปาร์ตี้ครั้งสุดท้ายเป็นผู้ชนะ

<ผู้ผลิตเกมส์>

GOTTA 2

<เกมตีชนน์เนอร์>

Baronb(คาชีทากะ ยานะงะวะ)

<ฝ่ายศิลป์>

ROD (ยูโอะ คัตสึมิยะ)

Okabenius (ทาดุยะ ໂອະຄະເບີ)

<ควบคุมการสร้าง>

Baronb(คาชีทากะ ยานะงะวะ)

<ผู้ช่วย>

Yucci (ឃុការិ មេខុនបរិ)

Tanishi

<วันที่นำออกจำหน่าย>

ผลิตครั้งแรก 24 ตุลาคม

พ.ศ.2562

ผลิตครั้งที่สอง 24 ตุลาคม

พ.ศ.2563

<เว็บไซต์>

<http://gotta2.jp>

<อีเมลแอดเดรส>

customer_support@gotta2.jp

GOTTA2
ก็ตต้า ឌី

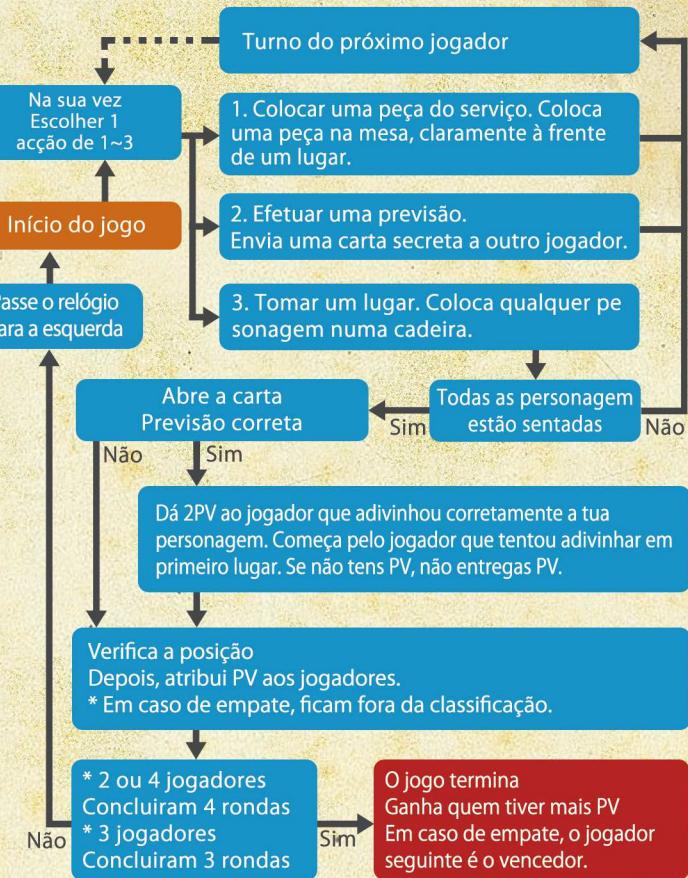
© 2019 GOTTA2 Co., Ltd.

Game flow

NEDERLANDS



PORTUGUÊS



ไทย



中文

