



SQUARESIV
発売日 2016/5/5

内容物	1.コマ 10種2セット 20枚
	2.マーカー 1, 2:各2枚, C:3枚
	3.説明書 本書 合計27枚
プレイ時間	:20分
プレイ人数	:2人

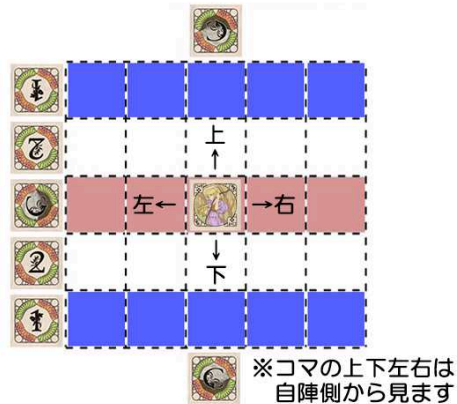
～基本ルール～

- 順次手番のゲームです。
- 自分の手番では、以下3つの中から選択した1アクションを行います。
 - (1) コマを、「移動させる」
 - (2) コマを、「配置する」
 - (3) コマの、「能力を使う」
- コマを配置する際には、コマに書かれている点数を確認し、列毎のコマの点数の合計が、上限値(自分コマ8点、相手コマ8点)に収まる様に配置します。
- 自分のコマ同士は同じマスに配置出来ません。
- 盤面中央の列(3列目)の5マス中、3マスに自分のコマを配置すると勝利です。

▽ゲーム準備

1. 各プレイヤーは、10枚のコマを手元に持ちます。
 - (1) 単独のSquaresのセットで遊ぶ場合 相手と自分のコマセットは同様にします。
 - (2) 複数のSquaresのセットを組み合わせて遊ぶ場合
 - ① 自分のコマのセットはそれぞれ自分で自由に選択し用意します。
 - ② スリーブ等を利用し、表と裏の組み合わせを自由に変更出来ます。(専用スリーブも販売中)
 - ③ 基本的に、表裏の点数、能力の組み合わせに縛りはありません。
2. 図の通りにマーカーをセットします。
 - (1) 盤面のマス目は5×5マスで構成されます。
 - (2) マーカーは盤のマス目位置の確認のために利用します。

赤い部分が中央の列です。自分に近い側の青い部分が自陣です。(遠い側は敵陣です)



3. 初回のプレイは、Squaresがより好きな方から、手番を開始します。
※2回目以降は、前回のプレイで勝利したプレイヤーが後番になります。

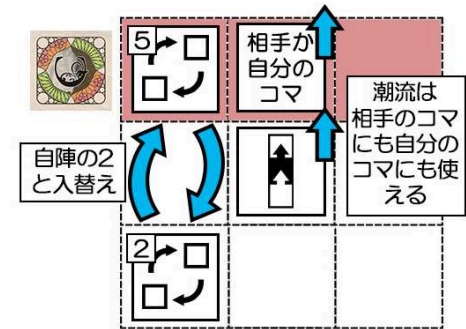
▽ゲームの進め方

1. 自分の手番では、1回だけ行動できます。以下3つの中から1つを選択し、行動します。
 - (1) コマを、「移動させる」
 - ① 盤面に配置されている自分のコマを選択し、上下左右に1マス移動させます
 - ② 盤面の外には移動できません。
 - ③ 自分同士でコマが重なる移動は出来ません
 - (2) コマを、「配置する」
 - ① 盤面に配置されていない自分のコマを選択し、自陣に配置出来ます。
 - ② 自分同士でコマが重なる配置は出来ません。
 - ③ 自陣列の上限値を超える配置は出来ません。
 - (3) コマの「能力を使う」
 - ① 盤面に配置されている自分のコマを選択し、そのコマの能力を使います。
 - ② コマの能力で自身や、他のコマが移動、配置された場合
 - 盤面の外には移動や配置は行えません。
 - 自分又は、相手のコマ同士が重なる、移動や配置は行えません。
 - 自分又は、相手の列毎の上限値を超える、移動や配置は行えません。
 - ③ コマが配置されているだけで、効果を発揮し続ける能力の場合
 - 行動は必要ありません。
 - 行動せずとも配置されている限り、効果を発揮し続けます。
2. 自分のコマと、相手のコマが同じマスに配置された場合、戦闘になります。

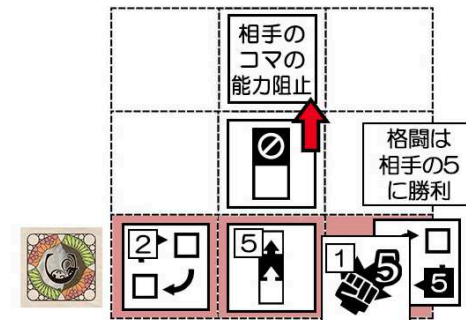
- (1) 戦闘の開始から、終了まで、各列の上限値は無視します。
- (2) 戦闘中のコマの点数への能力による影響を相手、自分共に反映させます。
- (3) 相手と自分のコマの点数を比較します。
 - ① 自分の数字が相手のコマより大きい場合 自分のコマは、そのマスに残ります。相手のコマは、相手の手元に戻ります。
 - ② 自分の数字が相手のコマより小さい場合 相手のコマは、そのマスに残ります。自分のコマは、自分の手元に戻ります。
 - ③ 同点の場合 両方のコマが、両方の手元に戻ります。
3. 行動を終えたら、列毎の配置されているコマの数値の合計値を確認します。
 - (1) 上限値を越えていた場合は、その行動をやり直します。
 - (2) 上限値を超えた配置、移動は行えない為、厳密には負けです。
4. 上限値の確認を終えたら、勝利判定を行います
 - (1) 中央の列の5マス中、3マスにコマを配置しているプレイヤーの勝利です。
 - (2) 勝利したプレイヤーがいない場合、相手の手番に移ります。

＜盤面例＞

攻め上がった転送5が自陣の転送2と位置を交換し中央ラインに置かれます。潮流は上にあるコマを押し出し、押し出したコマがあったマスに移動します。




石化は近接する上側の相手コマの能力を防ぎ、ラインを守ります。格闘は1でも相手の5のコマに勝てます。3枚が中央に置かれれば勝利となります。




▽Squares4で追加された能力の紹介

1. 転送


自分の同じ種類のコマの位置を入れ換えます。盤面に配置されている転送の能力を持つ、自分のコマを2つ選択し、それを入れ換えます。


2. 潮流


目の前のコマを1マス上側に押出して前進します。このコマと隣接した上側のコマを、1つ上側のマスに移動させ、このコマは1つ上側のマスに移動します


3. 石化

相手のコマの能力を封じます。このコマと隣接した上側の相手のコマは、能力が無いものとして扱われます。


4. 格闘

戦闘時の5点には、必ず勝てます。このコマが戦闘になった際に、相手のコマの戦闘時の点数が5点だった場合のみ、戦闘になった相手のコマを手元に戻します。



＜ゲーム製作＞
GOTTA2
＜ゲームデザイン＞
ばろぬ(柳川一隆)
＜美術＞
ROD(勝間田 佑五)
オカベニアス(岡部 拓也)
＜アシスタント＞
ゆっち(灰原 由加里)
＜カード製作＞
榊田中紙工
＜ケース製作＞
横井パッケージ(榊)