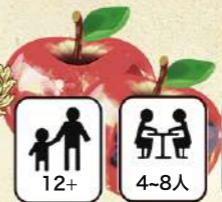


白雪姫のアップルレット

正体隠匿アドベンチャー



「鏡よ鏡よ鏡さん。この国でいちばん美しいのはだれ?」

魔法の鏡はいつも女王が一番美しいと答えていましたが、魔法の鏡は「この世でもっとも美しいのは白雪姫です。」

と、答えました。この事が許せなかった女王は白雪姫を狩人に殺す事を命じ、狩人から殺したとの報告を受けました。しかし、白雪姫は生きていたのです。狩人が仕留めそこなったことを知った女王は自ら白雪姫を殺すために小人になりすまし毒林檎を潜ませた食事会を開きます…。

内容物

キャラクターカード : 9枚

物語カード : 31枚



林檎タイル : 8枚

サマリーカード : 8枚

説明書(本書) : 1枚



準備

プレイ人数に応じた用意をします。〈4ページ参照〉

※短縮表記を利用しています。

- ・キャラクターカード=キャラクター
- ・物語カード=カード or 手札
- ・林檎タイル=林檎

物語カードをひとまとめにして裏向きで置き、山札とします。

山札から1枚を伏せたまま脇に置きます。

- 林檎タイルを各プレイヤーに裏向きで1枚配ります。
- キャラクターカードを各プレイヤーに裏向きで1枚配ります。
- 山札から各プレイヤーに裏向きで1枚配り、手札とします。

各プレイヤーは配られた林檎、キャラクター、手札を確認します。

他のプレイヤーには内緒です。

確認が終わったら、また裏向きで置きます。

ゲームが始まってからも手札とキャラクターはいつでも確認出来ますが、林檎は指示があるまで確認出来ません。

一番最近、林檎を食べたプレイヤーがスタートプレイヤーになります。

オープニングフェイズ

オープニングで行動するキャラクターがいる場合、スタートプレイヤーが以下を読みあげます。※行動するプレイヤーがいない場合オープニングフェイズは飛ばします。

- グリーンがいる場合

「全員目を閉じて、右手を前に出してください。

白雪姫は親指を立ててください。

グリーンは目を開けて白雪姫を確認してください。

1・2・3・4・5 グリーンは目を閉じてください。」

- ブラックがいる場合

「全員目を閉じて、右手を前に出してください。

毒林檎を持っているプレイヤーは親指を立ててください。

ブラックは目を開けて毒林檎の位置を確認してください。

1・2・3・4・5 ブラックは目を閉じてください。」

上記を読み上げたら全員目を開けて、ストーリーフェイズに移行します。

ストーリーフェイズ

まず山札を確認します、山札が無かった場合、最後の手番フェイズに移ります。山札があった場合、以下の1～5のアクションのうち1つを行います。アクションが終わり次第、次のプレイヤーに手番が移ります。

1. 物語の進行

- ①山札の上から1枚を引き、手札を2枚にします※山札が無ければ引かずに進めます。
- ②手札を使用する場合、カードのタイトルを読み上げ表向きにします。使用したカードは、表向きで山札の脇に捨てます。※指定したプレイヤーがカードを持っていない場合でも、持っている体裁でカードの効果は使用できます。
- ③手札を使用しない場合、1枚を選び、表向きで山札の脇に捨てます。

2. 手札の交換

自分の手札と指定した人の手札を交換します。
※手札の無いプレイヤーにはカードを渡すだけになります。

3. 林檎の交換

自分の林檎と指定した人の林檎を交換します。

4. 自分の林檎の確認

自分の林檎を確認し、裏向きにして戻します。

5. キャラクター能力の使用

手番で利用できる能力を持っているキャラクターはそれを使うことができます。

最後の手番フェイズ

ストーリーフェイズと同様に手番を進めます。
全員が最後の手番フェイズで手番を行ったらエンディングフェイズに移行します。

エンディングフェイズ

最初に、女王のキャラクターのプレイヤーだけ、自分の林檎を表向きにします。それが毒林檎であれば、プレイヤーを指定し、その毒林檎を渡します。次に残りのプレイヤーは、キャラクターを表向きにします。最後に、「いただきます!」の合図で、全員林檎を食べます!(林檎と手札を表向きにします!)
哀れ、毒林檎を食べたキャラクターは死んでしまいます。
勝利条件を満たしたプレイヤー陣営の勝利です。

白雪姫陣営 白雪姫の生存で勝利します。

女王様陣営 白雪姫の殺害で勝利します。

その他陣営(ロゼ) 白雪姫の生存と自分の生存で単独勝利します。

※白雪姫陣営はロゼがいる場合、白雪姫が生存していてもロゼが生きていたら負けてしまいます。

物語カードの枚数調整

人数	物語カード
7~8	全て使用します
6	林檎好き2枚、きのこ好き2枚を抜きます
5	林檎好き2枚、きのこ好き2枚、鏡よ鏡よ鏡さんを抜きます
4	林檎好き4枚・きのこ好き3枚、鏡よ鏡よ鏡さんを抜きます

※あなたは林檎が好きですか? => 林檎好き

※あなたはきのこが好きですか? => きのこ好き

キャラクターカードの使用例・毒林檎の使用枚数

白雪姫と女王は必ずいれてください。

人数	キャラクターカード	毒林檎
8	白雪姫陣営4枚・女王様陣営3枚・ロゼ	4
7	白雪姫陣営4枚・女王様陣営2枚・ロゼ	3
	白雪姫陣営3枚・女王様陣営3枚・ロゼ	
6	白雪姫陣営3枚・女王様陣営2枚・ロゼ	3
4~5	白雪姫陣営2枚・女王様陣営2枚・ロゼ	2
	白雪姫陣営3枚・女王様陣営2枚	

4人プレイの場合

各プレイヤーにキャラクターを配る前に、1枚を裏向きのままスタートプレイヤーの右隣に置き、NPCとして利用します。

※この時に女王のカードは抜いてNPCのキャラクターは選びます。

NPCにもキャラクターカード・林檎・手札を配ります。手番がないプレイヤーとしてゲームに参加します。このプレイヤーに質問はできません。

※NPCが白雪だった場合のみ、白雪が殺害されてもゲームは続行されま

キャラクターカード



①陣営柄の表示

雪の結晶であれば白雪姫陣営。
蜘蛛の巣であれば女王陣営。
その他はその他陣営（ロゼ）。

②キャラクターの好物の表示

林檎、きのこ、×（どちらも好きでない）

③キャラクター名の表示

④勝利条件の表示

勝利条件を満たした陣営の勝利。

⑤キャラクターの能力の表示

詳細は各キャラクターカードを参照。

物語カード



①カードの名称

使用する場合、読み上げて使用してください。

②武器

武器であればアイコンが表示されています。

③効果

カード使用時の効果を記載しています。

※カードの効果で殺害された場合、
白雪殺害の場合は、女王陣営の勝利です。全員のすべてのカードを表向きにします。
それ以外の場合は、ゲーム続行です。
そのプレイヤーは、ゲームから脱落します。
殺害されたキャラクターが白雪でないことだけを
告げ、すべてのカードをゲームから除外します。

注意事項

- 小さな部品があります。絶対に口にいけないでください。窒息の危険があります。
- 誤飲の危険がありますので対象年齢未満のお子様には与えないでください。

Q&A

Q.カードは裏で捨てても良いですか？

A.いいえ、カードは表向きで捨て札にします。

Q.山札がない時、物語の進行と、手札の交換をする場合、どうなりますか？

A.山札が無いので、物語の進行は、手札を使うだけ、手札の交換は、相手に手札を渡すだけになります。

Q.山札が無くなった場合、捨て札を切りなおして、山札にしますか？

A.いいえ。山札が無くなった場合、カードは引けなくなり、最後の手番フェイズに移行します。

Q.白雪姫が殺害されて時、女王も死んでいます。どちらが勝ちますか？

A.白雪姫が殺害されているので女王陣営の勝利です。

Q.ゲーム終了時NPCが呪いの指輪を持っていました。殺害されますか？

A.はい、NPCは殺害されます。

Q.カードを使用したくない場合、使用せずに捨てることはできますか？

A.はい、捨てる事ができます。カードを引いてから、使用するかどうかは選択できます。

Q.ああ、王子様を持っている時、毒林檎を2個食べても生き返りますか？

A.はい、生き返ります。しかし、毒林檎以外の死因は防げません。

Q.脱落したプレイヤーと、手札や林檎の交換はできますか？

A.交換できません、ゲームから除外されています。

Q.捨てるとしてあげるをカードを持っていないプレイヤーに使えますか？

A.はい、使えます。その場合、相手は脇のカードを受け取るだけになります。

<ゲーム製作>

GOTTA2

<ゲームデザイン>

オカベニマス(岡部 拓也)

<美術>

オカベニマス(岡部 拓也)

<ディレクション>

ばろぬ(柳川 一隆)

<アシスタント>

ROD(勝間田 佑五)

ゆっち(灰原 由加里)

<発売日>

2019年5月25日

<ホームページ>

<http://gotta2.jp>

<メールアドレス>

gotta2@gotta2.jp



GOTTA2

