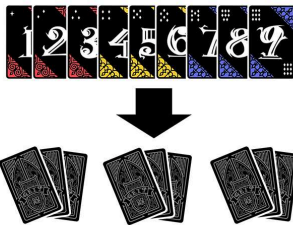


【GET9!】
 2010/05/07 ver.1.00
 2014/11/01 更新

参加人数 2人
 所要時間 5~10分
 内容物



- 1~9の数字が書かれた札 各2枚 合計18枚
- 説明書 本書

1 ゲームの用意

- (1) 各人、1~9の札を、1枚ずつ手に取ります。
- (2) 各人、手札を、3枚ずつ3つに分け、3つの山札を作ります。その山札を使って、3回戦します。

2 ゲーム開始

- (1) 山札を手札にします。
 その際に、左の山札から順番に利用します。
 (左→真ん中→右の順番)
- (2) 手札から、1枚を選び、裏向きで、手元に置きます
- (3) GET9!の掛け声と共に、置いた手元の札を表向きにします。
- (4) お互いの数字を比べます。
 - (a) 相手より、数字が大きい場合
 (若しくは、相手が9で自分が1の場合)
 - ① 表向きにした札は、そのまま横向きにして置きます。
 この札は得点になりません。
 - ② 手札の残り2枚を表向きにして、その下に付けておきます。
 この札が得点になります。
 - (b) 相手より、数字が小さい場合
 (若しくは、相手が1で自分が9の場合)
 - ① 表向きにした札は、そのまま横向きにして置きます。
 この札は得点になりません。
 - ② 手札の残り2枚は裏向きのまま、その下に付けておきます。
 この札も得点になりません。
 - (c) 相手と、数字が同じ場合
 - ① 表向きにした札は、そのまま横向きにして置きます。
 この札は得点になりません。
 - ② 手札の残り2枚は裏向きのまま、その下に付けておきます。
 この札も得点になりません。
- (5) (1)~(4)を3回戦行います
- (6) 3回戦が終了した時点で、得点の多い人の勝利です。
 同点の場合は、引き分けです。



＜ゲーム製作＞
 GOTTA2
 ＜ゲームデザイン＞
 ばろぬ (柳川 一隆)
 ＜美術＞
 ROD (勝間田 佑五)
 ＜アシスタント＞
 ゆっち (灰原 由加里)
 ＜カード製作＞
 榎田中紙工

