

Dig it! EX

製作日：2013/04/28



内容物

1. ダイヤ札
1点 16枚
5・3・2点 各4枚
合計28枚
2. 説明書 本書

== Dig it! 拡張ルール ==

※ このルールで遊ぶ場合は、

別売の通常版 Dig it! に、Dig it! EX を追加して、お楽しみ下さい。

★ゲーム開始準備中の追加ルール

1. Dig it! の通常ルールに、このルールが追加されます
2. Dig it! EX の札を全て使います
3. ゲーム開始時に、札を良く混ぜて、山札(鉱山)の横に、EX 山札として置きます。

★ゲーム中の追加ルール

1. 自分の番が終わったら、EX 山札の一番上の札を1枚場を開きます。
※その際に、場が開かれているEX 札があった場合、全て捨て札にします
2. 次の手番の人は、次の条件を満たした場合に、場のEXカードを獲得します。
 - (1) 開いたカードに記載されたピッケルの数だけピッケルを引く事です。
※ ピッケルを連続で引く必要はありません。
 - (2) 他のダイヤと一緒に、持ち帰れた場合にのみ、獲得できます。
※ 持ち帰れなかった場合は、捨て札になります

製作	: GOTTA2	
ゲームデザイン	: ばろぬ	(柳川 一隆)
美術	: ROD	(勝間田 佑五)
アシスタント	: ゆっち (灰原 由加里)	

=== ダイヤモンドイズマイン === <札 Ver>

※このゲームは本セットだけで遊ぶことができます

☆参加人数：2～4人 ☆所要時間：20分

★あらまし

君は闇ダイヤ商人だ！闇ダイヤの獲得量を賭けて取引をしよう！

君は、安定志向の堅実型？それとも、一点集中のギャンブラー？

今宵も運命の交換！ダイヤモンドは俺の物！

★ゲーム概要

お互いに手持ちのダイヤを2つに分けて、片方を相手と交換します。

これを参加者で2周行い、最終的にダイヤを最も多く持っている人の勝ちです。

★ゲームの開始準備

1. 手札の用意 < ダイヤを分けます >

(1) ゲームに参加する人は、下記7枚の札を手に取ります

① 1点ダイヤ札、を各4枚ずつ

② 5・3・2点ダイヤ札、を各1枚ずつ

(2) 合計7枚の手札が揃ったらゲーム開始です！

★ゲームの開始<ダイヤモンドは俺のもの！>

1. 一番ダイヤが好きな人から、時計回りにゲームを進めます。

2. 手番の人は、自分以外の誰か一人を指名します。

3. 指名された人と手番の人は、手持ちのカードの全てを2つの山に分けます。

(1) 分け終わったら、その旨を宣言します

(2) 互いに宣言が終わったら、次に<4.>行きます。

4. 手番の人と、指名された人は、運命の選択をします。

(1) お互いに、相手の山札のどちらかを選択します

①どちらが先手でも構いません。

②決まらない場合は手番の人から選択してください

(2) 選択した山札を交換します

5. お互いに喜んだり、悲しんだりします。

6. これを2周繰り返します。

★ゲームの終了

2周目の最後のプレイヤーの交換が終了した時点で、ゲーム終了です。

★ゲームの勝利者

ゲーム終了時点で、ダイヤを一番多く持っていた人の勝利です。

※同点の人が居た場合、その人同士で、最後の交換をしてください。

その戦いに勝利した人が真の勝利者です！