

BANDITS! EX

製作日：2012/11/18



== BANDITS! 拡張ルール ==

このルールは、別売の通常版 BANDITS! で遊ぶ場合の拡張ルールになります。
好みのルールを追加してお楽しみください。

☆交渉

1. 提案

- (1) 弱い盗賊を出した方から提案します
- (2) 2周で終了です
最も強い盗賊カードを出した人の提案で終了です
- (3) 提案成立の場合
 - ① お互いにお宝を分配して、次のラウンドへ
- (4) 提案不成立の場合
 - ① 次のプレイヤーの提案へ
 - ② 最後の提案の場合
 - ・弱い側が、降りるか、戦争かを選択します
 - ・強い側は、総降りなら勝ちです

2. 戦争

- (1) 強い側は、そのままでも戦争可能です
- (2) 弱い側は、追加無しでの戦争は不可能です
- (3) 追加されるカードは全て伏せて出します
- (4) 盗賊カード以外は追加出来ません
- (5) お互い追加が無くなったら、戦争開始です
 - ① 伏せていたカードを開き、場のカードの合計点数で勝負です
 - ② 同点の場合は、両者敗北。カードは戻りません
 - ③ 勝ったプレイヤーがお宝を総取りします

☆追加要素

1. 倍速ルール

- (1) 1回で追加するお宝の量を2枚に設定します
- (2) よって、5ターンで終了します
- (3) その他のルールは通常通りです

☆ソーサレスルール追加

1. ソーサレス8枚を追加
2. 初期手札配布時に、追加で1枚ずつ各プレイヤーに配布する
3. 盗賊カードの代わりに、戦争に参加出来ます
 - (1) 場の盗賊カードの公開後、点数が負けているときのみ、ダイスを振ります
 - (2) ダイス1つを振り、点数を決めます
 - ① 宝の山がソーサレスと同色の場合
ダイスの目の4倍が点数です
 - ② 宝の山がソーサレスと異色の場合
ダイスの目の3倍が点数です
 - (3) 手札から出したソーサレスは、戦争後、捨て札になります。
手札へは帰りません

内容物			
1. ソーサレスカード			
青赤黄緑	各		2枚
	合計		8枚
2. ダイス	4個		
3. 説明書	本書		

製作	: GOTTA2		
ゲームデザイン	: ぼろぬ	(柳川 一隆)	
美術	: ROD	(勝間田 佑五)	
アシスタント	: ゆっち (灰原 由加里)		

＝ふってふって☆そーされず＝

※このゲームは本セットだけで遊ぶことができます。

☆参加人数：2～4人 ☆所要時間：10分

1. 準備

- (1) ダイスを全員で振って、出目の高い人が先手番です
- (2) 時計回りでゲームは進めます
- (3) 最初に1枚ずつ、ソーサレスカードを手札として、全員に配ります
- (4) 残ったソーサレスカードは、山札として、場に伏せて置きます

2. ゲーム開始

- (1) 場にダイスを2個置きます
 - ・出目は「1・1」にします
- (2) 手番の人は、ダイスを2個振り、場のサイコロと出目の合計を比べます

①高い目（&同点）が出た場合

今振ったダイスを場に残留して、次の人の番になります

②低い目が出た場合

次の人の番になります

(3) 手札にソーサレスカードがある場合

- ①場にソーサレスカードを出す事で、ダイスを振り直せます
 - ・ダイスの振り直しは、1個でも2個でも構いません

②相手のダイスを振り直させる事も出来ます

・相手に振り直させる場合は、2個とも振り直しになります

(4) 相手がソーサレスカードを使った場合

- ①手札に同じ色のソーサレスカードがあれば、それを場に出すことで、振り直しを取り消す事ができます
- ②出された相手は、ソーサレスカードを場から、手札に戻します
- ③同じソーサレスカードを続けて使うことは出来ません

(5) 自分の振った出目が手札に戻ってきた場合

- ①この回の勝者はあなたです！
- ②場に出ているソーサレスカード全て獲得できます
- ③さらに、ソーサレスカードを1枚引きます
 - ・山札が無くなった場合
点数計算に移ります
 - ・山札が残っている場合
次のゲームに移ります
 - ・手札が5枚以上になった場合
5枚以上になった人の勝利です

3. 点数計算

- (1) 手札のソーサレスカードを数えます
- (2) ゲームの終了に移ります

4. ゲームの終了

- (1) ソーサレスカードを最も多く持っていた人の勝利です！
- (2) 同点の場合
 - ①同点同士で、ラストゲームを行います
 - ②このゲームでは、ソーサレスカードは使えません
 - ③このゲームの勝者が優勝です！