

BANDITS! EX

製作日：2012/11/18



== BANDITS! 拡張ルール ==

このルールは、別売の通常版 BANDITS! で遊ぶ場合の拡張ルールになります。
好みのルールを追加してお楽しみください。

☆交渉

1. 提案

- (1) 弱い盗賊を出した方から提案します
- (2) 2周で終了です
最も強い盗賊カードを出した人の提案で終了です
- (3) 提案成立の場合
 - ① お互いにお宝を分配して、次のラウンドへ
- (4) 提案不成立の場合
 - ① 次のプレイヤーの提案へ
 - ② 最後の提案の場合
 - ・弱い側が、降りるか、戦争かを選択します
 - ・強い側は、総降りなら勝ちです

2. 戦争

- (1) 強い側は、そのままでも戦争可能です
- (2) 弱い側は、追加無しでの戦争は不可能です
- (3) 追加されるカードは全て伏せて出します
- (4) 盗賊カード以外は追加出来ません
- (5) お互い追加が無くなったら、戦争開始です
 - ① 伏せていたカードを開き、場のカードの合計点数で勝負です
 - ② 同点の場合は、両者敗北。カードは戻りません
 - ③ 勝ったプレイヤーがお宝を総取りします

☆追加要素

1. 倍速ルール

- (1) 1回で追加するお宝の量を2枚に設定します
- (2) よって、5ターンで終了します
- (3) その他のルールは通常通りです

☆プリンセスルール追加

※ このルールで遊ぶ場合は、別売の通常版 BANDITS! に、本セットを追加して、お楽しみ下さい。

1. カード10枚をプリンセス山札として追加
2. 初期手札配布後に、プリンセス山札から、1枚を場に公開します。
3. そのプリンセスカードの数字のお宝は、「プリンセスのお気に入り」になります。

4. ゲーム終了時に、「プリンセスのお気に入り」の点数を決めます。
 - (1) ダイス4つを振り、出た目の合計が、「プリンセスのお気に入り」の点数です。
 - (2) 元の点数とは、無関係に、お宝の点数は、上記の点数として扱います。
※ゲームの最中は、表示通りの得点として扱います。

内容物

1. プリンセスカード
1～10点 各1枚
合計10枚
2. ダイス 4個
3. 説明書 本書

製作	: GOTTA2	
ゲームデザイン	: ばろぬ	(柳川 一隆)
美術	: ROD	(勝間田 佑五)
アシスタント	: ゆっち	(灰原 由加里)

＝どきどき☆ぶりんせす＝

※このゲームは本セットだけで遊ぶことができます

☆参加人数：2～4人

☆所要時間：10分

1. 順番

(1) プリンセスカードを山札にして真ん中に置きます。

(2) ダイスを1つずつ配ります。

①ダイスは点数計算に使います

②初期の持ち点は2点です

2. ゲーム開始

(1) 全員がプリンセスカードを1枚ずつ引いて、自分には見えないように、他の全員に見せます。

(2) 手番の人は、2つから選択します。

①相手を1人指名する。

②降りる

※降りる場合、次の人の手番になります。

(3) 指名された人は、2つから選択します。

①乗る場合

・全員のカードを場に出します

・手番の人と、指名された人の数字を比較します。

数字が大きい人：点数が2点入ります。

数字が小さい人：点数が1点減ります。

②降りる場合

・手番の人は他の人を指名します。

※他の人が全て降りていた場合は、降りられません。

(4) 次の人の手番

山札からカードを配る所から再度行います。

(5) ゲームの終了

①誰かの持ち点がゼロになった場合

その時点で最も点数の高い人の勝利です。同点の場合は、同着1位です。

②誰かが、7点以上を獲得した場合

7点以上を獲得した人の勝利です。