

BANDITS! EX

製作日：2012/11/18



== BANDITS! 拡張ルール ==

このルールは、別売の通常版 BANDITS! で遊ぶ場合の拡張ルールになります。
好みのルールを追加してお楽しみください。

☆交渉

1. 提案

- (1) 弱い盗賊を出した方から提案します
- (2) 2周で終了です
最も強い盗賊カードを出した人の提案で終了です
- (3) 提案成立の場合
 - ① お互いにお宝を分配して、次のラウンドへ
- (4) 提案不成立の場合
 - ① 次のプレイヤーの提案へ
 - ② 最後の提案の場合
 - ・弱い側が、降りるか、戦争かを選択します
 - ・強い側は、総降りなら勝ちです

2. 戦争

- (1) 強い側は、そのままでも戦争可能です
- (2) 弱い側は、追加無しでの戦争は不可能です
- (3) 追加されるカードは全て伏せて出します
- (4) 盗賊カード以外は追加出来ません
- (5) お互い追加が無くなったら、戦争開始です
 - ① 伏せていたカードを開き、場のカードの合計点数で勝負です
 - ② 同点の場合は、両者敗北。カードは戻りません
 - ③ 勝ったプレイヤーがお宝を総取りします

☆追加要素

1. 倍速ルール

- (1) 1回で追加するお宝の量を2枚に設定します
- (2) よって、5ターンで終了します
- (3) その他のルールは通常通りです

★モンスタールール追加

※ このルールで遊ぶ場合は、別売の通常版 BANDITS! に、本セットを追加して、お楽しみ下さい。

1. モンスター8枚を追加

2. お宝公開時に、場に毎ターン1枚を表向きで追加

- (1) モンスターカードを追加しない条件
 - ① 場にモンスターカードが残っている場合
 - ② 山札に、モンスターが無い場合
- (2) モンスター山札にカードが残っていない場合
- (3) 場に出たモンスターカードは、
 - ① 色に対応した、宝の山を守ります
 - ② モンスターの強さは、ダイスを4つ振って決定します
 - ③ 戦争の都度、モンスターの強さは決め直します
- (4) モンスターのいる宝の山は、
モンスターと戦争して勝たないと、宝を入手出来ません
 - ① プレイヤーがバウティングした場合は、交渉無しで、戦争になります
 - ② その際には、プレイヤーの1人としてモンスターを加えます
 - ③ 盗賊以外のカードは、モンスターのいる宝の山には挑めません
 - ④ 各プレイヤーの盗賊カードが出揃ってから、モンスターの強さを決定します

内容物

- | | | |
|-------------|----|----|
| 1. モンスターカード | | |
| 青赤黄緑 | 各 | 2枚 |
| | 合計 | 8枚 |
| 2. ダイス | 4個 | |
| 3. 説明書 | 本書 | |

＝ふってふって☆もんすたー＝

※このゲームは本セットだけで遊ぶことができます

☆参加人数：2人

☆所要時間：10分

1. ゲーム開始準備

- (1) モンスターカード4色各1枚ずつ、計4枚を配ります
- (2) ダイスを2つずつ配ります
 - ① 1つは点数計算に使用します
 - ② 1つはゲームに使用します

2. ゲーム開始

- (1) お互いに、相手に見えるようにダイスを振りますダイスの目がモンスターの強さになります
- (2) お互いにモンスターカード1枚を伏せて出します
- (3) 同時に開きます
- (4) 強さ計算を行います
 - ① 同色の場合
お互いにダイスの目がそのまま強さです
 - ② 赤 VS 青
青の強さが2倍になります
 - ③ 赤 VS 緑
赤の強さが2倍になります
 - ④ 青 VS 緑
緑の強さが2倍になります
 - ⑤ 黄 VS 赤/青/緑
黄の強さが3倍になります
- (5) 数字の大きいモンスターの勝利です
 - ① お互いにモンスターカードは捨て札になります
 - ② 勝利したプレイヤーは1点獲得します
 - ③ 同点の場合は、得点は入りません
 - ④ 手札が無くなった場合
互いの手札を4色4枚にして再開します
- (6) 点数計算
 - ① 勝利したプレイヤーは、点数を1増やします
 - ② 6点以上獲得した場合
6点以上獲得した人の勝利です！

製作	: GOTTA2	
ゲームデザイン	: ばろぬ	(柳川 一隆)
美術	: ROD	(勝間田 佑五)
アシスタント	: ゆっち (灰原 由加里)	